

# PROCEDURE : CREATION CARTE MENTALE A L'AIDE DU LOGICIEL FRAMINDMAP

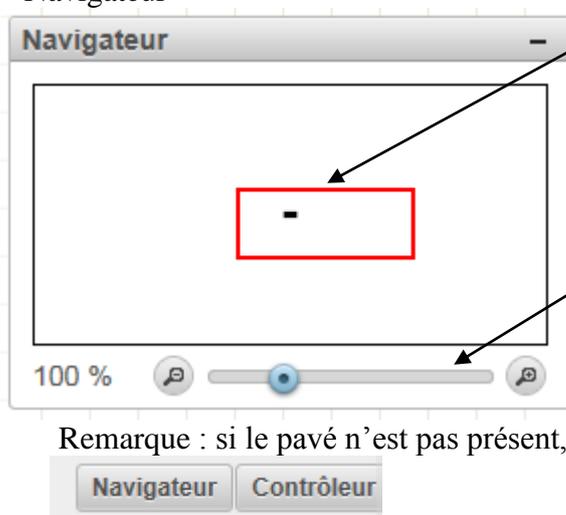
## 1. OUVERTURE DU LOGICIEL

1.1 Ouvrir la page d'accueil de « Framindmap » : <http://www.framindmap.org/>

1.2 Ouvrir le logiciel en ligne en cliquant sur « Créer une carte mentale »



Remarque : pour déplacer la carte mentale, l'agrandir ou la réduire utiliser le pavé « Navigateur »



Glisser le rectangle rouge pour déplacer la carte

Déplacer le curseur pour modifier la taille

Remarque : si le pavé n'est pas présent, afficher le pavé en cliquant sur l'onglet

## 2. SAISIE DES INFORMATIONS

2.1 Saisir le titre principal de la carte mentale : double-clic

**Idée principale**

2.2 Créer une branche primaire :

- Avec la souris : clic sur ● et tirer pour créer la branche

**Idée principale**

2.3 Saisir informations : double-clic sur « nouvelle idée » et saisir texte



Remarque : répéter autant de fois les étapes 4 et 5 que de branches à créer.

- Pour les branches primaires cliquer sur ● d'idée principale,
- Pour les branches secondaires ou tertiaires cliquer sur ● de nouvelle idée

## 2.4 Actions sur les branches

- A l'aide de la barre d'outils ou du clavier

Avant chaque action, sélectionner la branche concernée en cliquant sur « Nouvelle idée » à l'origine de la branche; elle apparaît ainsi sous cette forme

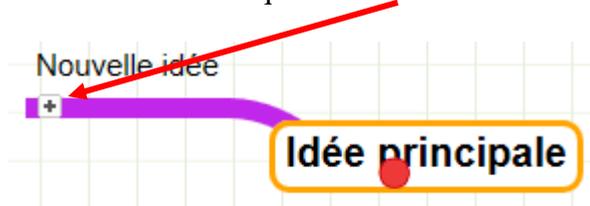
**Nouvelle idée**

Actions	Boutons de la barre d'outils	Raccourcis de clavier
Créer une nouvelle branche	+ Ajouter	TAB
Supprimer une branche	- Effacer	DEL
Annuler la dernière action	↶ Annuler	CTRL + Z
Rétablir dernière action	↷ Rétablir	CTRL + Y
Copier branches sélectionnées	📄 Copier	CTRL + C
Supprimer et copier branches sélectionnées	✂ Couper	CTRL + X
Coller branches copiées auparavant	📄 Coller	CTRL + V

- Masquer une branche : cliquer au début des branches sur le symbole « <-> »



- Déplier une branche : cliquer au début des branches sur le symbole « + »



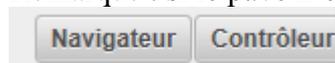
## 3. MISE EN FORME

### 3.1 Modifier la typographie

- Sélectionner le texte à modifier ou celui précédent la branche à modifier en cliquant dessus
- Choisir les attributs dans le pavé « Contrôleur »



Remarque : si le pavé n'est pas présent, afficher le pavé en cliquant sur l'onglet



### 3.2 Déplacer les branches

Clic sur « nouvelle idée » et déplacer le texte, la branche suit.

## 4. ENREGISTREMENT DE LA CARTE MENTALE

### 4.1 Enregistrement un support (disque dur, clé USB, ...)

Dérouler l'onglet « Carte mentale » et choisir « Exporter comme image ...

