



Salut !

Dans ma classe, your student apprend l'informatique sur [Code.org](https://code.org), une plate-forme amusante et créative pour apprendre l'informatique et le codage de base, afin de créer des animations interactives, des jeux ou des applications. Votre intérêt pour ce que votre enfant apprend est essentiel, et Code.org vous permet de rester engagé facilement.

Étape 1 - Encouragez votre enfant, montrez de l'intérêt pour l'informatique

L'un des meilleurs moyens est de lui demander d'expliquer ce qu'il apprend et de vous montrer un projet dont il est fier, [voir les détails](#), ou de regarder l'une de ces [vidéos](#) ensemble.

Étape 2 - Habituez votre enfant à utiliser Code.org à la maison

Notre classe utilise **identifiants personnels** pour se connecter. Pour que votre élève se connecte à Code.org à la maison, procédez comme suit :

1. Accédez à <https://studio.code.org/> et cliquez sur « Connexion »
2. Demandez-leur de saisir leur adresse e-mail et leur mot de passe, puis cliquez sur « Connexion »
3. Si votre élève ne se souvient pas de son mot de passe, il peut le réinitialiser à partir de l'écran de connexion

En haut de sa page d'accueil, your student peut continuer le cours qu'il suit avec sa classe à l'école. Il peut aussi créer ses propres [jeux ou œuvres d'art dans la galerie de projets](#) ou consulter code.org/athome pour trouver des idées de choses sur lesquelles travailler à la maison.

Étape 3 - Connectez votre email à votre compte d'élève

Maintenez-vous à jour sur le travail de votre élève et recevez les mises à jour de Code.org. Demandez à votre enfant de se connecter à Code.org, puis entrez votre e-mail dans les paramètres du compte ou [cliquez ici](#).

Pourquoi l'informatique

[Six études différentes démontrent](#) : que les enfants qui étudient l'informatique obtiennent de meilleurs résultats dans d'autres matières, qu'ils excellent dans la résolution de problèmes et sont 17 % plus susceptibles d'aller à l'université. L'informatique enseigne aux élèves la pensée critique, la résolution de problèmes et la citoyenneté numérique, et profite à tous les élèves, quelles que soient les opportunités qu'ils recherchent à l'avenir, car de plus, apprendre à créer des animations interactives, du code-art, des jeux et des applications sur Code.org encourage la créativité et rend l'apprentissage amusant.

L'engagement de Code.org envers la confidentialité des élèves

Code.org accorde la plus haute importance à la sûreté et à la sécurité des élèves. Code.org a signé le [Student Privacy Pledge](#) et leurs pratiques en matière de confidentialité ont reçu [l'un des scores globaux les plus élevés de Common Sense Media](#). Vous pouvez trouver plus de détails en consultant la [Politique de confidentialité](#) de Code.org.

N'hésitez pas à me contacter si vous avez des questions et merci pour votre soutien continu à votre élève et à notre classe !

SALAH